„ROWEROWYM PĘDEM–MAMUCIM SZLAKIEM”

Jest to quest rowerowy. W Spławiu działa wiejska wypożyczalnia rowerów.
Jeśli chcesz wypożyczyć rower dzwoń, nr tel. 660-892-955.

QUEST

Gdy łukiem dalej droga Cię prowadzi,
zacytować wieszcza tutaj nie zawadzi.
Gdyś pośród „…pól malowanych zbożem rozmaitem,
Wyzłacanych pszenicą, posrebrzanych żytem…”

Przy samotnej wierzbie prawej pilnuj drogi,
a za chwilę wrócisz znowu w Spławia progi.
Po lewej mijając gospodarstwa zabudowania,
podążaj przed siebie, szlakiem pod górkę
do kolejnego zadania.

Spójrz w prawo:
Na dużym pniu lipy mały domek stoi,
miodowego królestwa strzeże on podwoi.
Skręć przy nim w prawo, jak dróżka wskazuje,
ona do tabliczki wśród kamieni Ciebie skieruje.

Tu w 2014 roku w Dzień Niepodległości,
uroczyście posadzono jeden z

[ ] [ ] [ ] [5] [ ] [ ] [ ] [10] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

Tuż obok rowery możesz wypożyczyć,
by ciekawe miejsca poznać w okolicy.

Teraz zawróć do drogi, w prawo skręć, co oczywiste,
jedź traktem, przy którym rosną wierzby rozłożyste.
Jesteś przy tablicy, co wiedzie do słodkiego sklepiku,
do miejsca, które właśnie opuściłeś drogi podróżniku.

Przy niej skręć w prawo, gdzie droga asfaltowa,
kawałek za laskiem jest zagadka nowa.
Alei młodych lip się trzymaj,
aż Cię figura przydrożna zatrzyma.

Jesteś prawie u celu, by zdobyć nagrodę,
wpisz tu jaką figura przedstawia osobę.

[7] [ ] [ ] [ ] [ ] [13] [ ] [ ] [ ]

Wspomnij teraz na litery, które zliczyć miałeś.
Tam liczbę [ ] [ ] w kratki słownie zapisałeś.
Teraz szukaj domu, tym numerem znaczonego,
bo tam skarb na Ciebie czeka nasz miły kolego.

Gdy pod liczbą tą staniesz, masz ostatnie zadanie,
wpisz litery w diagram, on kluczem się stanie.
Masz już rozwiązanie? Nie masz żadnych braków?
Więc wiesz już, że skarb się kryje w:

[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17]

WYPRAWA PROWADZI PRZEZ WIEŚ SPŁAWIE I MIEJSCA, KTÓRE ODEGRAŁY WAŻNĄ ROLĘ W JEJ HISTORII.

ZACNY GOŚCIU DROGI WSTĄPIŁEŚ W SPŁAWIA PROGI.
ZATRZYMAJ SIĘ TU NA CHWILECZKĘ ROZWIĄŻ TĘ QUESTU KARTECZKĘ.

Gdzie to jest?
Spławie – wieś sołecka w Polsce, położona w województwie wielkopolskim, w powiecie wrzesińskim, w gminie Kołaczkowo, na prawym brzegu Warty. Aby dotrzeć do miejsca startu należy się kierować do centrum wsi obok posesji nr 5 przy drodze powiatowej.

Na czym to polega?
W czasie wędrówki rozwiązuje się zadania i zagadki, które doprowadzają uczestnika zabawy do skrzyni skarbów. W załączonej Księdze Gości można zostawić swój wpis, uwagi i spostrzeżenia.

Czas przejazdu - Ok. 60 minut. Quest dostępny od 1 marca do 31 października.

Chcesz wiedzieć coś na temat naszej miejscowości?
Nie sprawi to Tobie zbyt wielu trudności.
Informacje znajdziesz, gdy spojrzysz na ławeczkę,
jeśli tylko przeczytasz historii troszeczkę.
Dowiesz się, że część Spławia gdzie leży grodzisko,
znajduje się nad Wartą i nazywa się

[17] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [3]

Stojąc przodem do ławeczki skieruj się w prawo
i do przodu jedź wytrwale, ostrożnie lecz żwawo.

Zatrzymaj się po prawej pomiędzy lasami,
gdzie nacieszysz oczy pięknymi widokami.
Patrząc w dół widzisz wodę, myślisz – nic ciekawego,
a tu spoczywały kości nosorożca włochatego.

Autorzy: Rada Sołecka wsi Spławie: Maria Skorupka, Ewa Michalak, Wioleta Dzienniak, Jolanta Walkowiak, Godysław Staszak.
Mieszkańcy wsi Spławie: Aleksandra Staszak, Karol Skorupka, Maria Krzyżaniak, Dorota Skorupka, Krzysztof Dzienniak, Kalina Staszak.
Autor mapy: Artur Skorupka
Zaproszeni goście: Aleksandra Warczyńska, Dariusz Pera.
Opiekun questu:
Wioleta Dzienniak – sołtys, tel. 697-328-067.

Partnerzy: Fundacja Banku Zachodniego WBK.
Fundacja Banku Zachodniego WBK
Grupa Santander

MIEJSCE NA PIECZĘĆ

WWW.KOLACZKOWO.PL

Projekt dofinansowano w ramach konkursu grantowego „ Tu mieszkam, tu zmieniam” Fundacji Banku Zachodniego WBK Grupa Santander

SPŁAWIE 2016

Jego kolega mamut też tu odpoczywał,
dziś w muzeach w Pyzdrach i w Lądzie
w gablotach przebywa.

Skąd tu zwierzęta tak wielkie i niesamowite,
przed kilkunastu laty zaledwie odkryte?
Lądolód tu rządził, warunki dyktował,
rzeźbił powierzchnię, aż ją ukształtował.

Gdy się ociepliło, lód się wytapiając,
z wodą niósł żwir i piasek tu je osadzając.
Woda przenosiła, co spotkała na drodze,
nawet gdy był to wielki nosorożec.

Nie zwierza całego w swej okazałości,
lecz to, co po nim zostało – ledwie górę kości.
Dziś w piasku i żwirze leżą zakopane,
czasem przez koparki są wydobywane.

Chciałbyś samemu odkopać nosorożca,
lecz sprawa nie jest taka całkiem prosta.
Nie chodź do kopalni, tam jest wstęp wzbroniony,
by nic się nie stało, teren jest strzeżony!

Spójrz na niebieską tablicę, co drogę wskazuje
do miejsca, gdzie się wydobywany tutaj żwir sortuje.
Wpisz nazwę ulicy w niedalekim mieście,
przy której sortownia się mieści.

□□□□ 4 □□□ 1 □□

A kiedy skończą się pokłady kruszywa,
będzie tu miejsce rekreacji i plaża prawdziwa.
Wsiadaj na rower, jedź dalej rozważnie,
spoglądaj teraz na lewo uważnie.

Na wzgórku krzyż ujrzysz, zębem czasu naznaczony,
na dawnej granicy zaborów jest on postawiony.
Tuż po drugiej wojnie właściciele tych włości,
ucieszeni z odzyskanej przez naród wolności,
tu go ustawili, by w ten sposób podziękować Bogu
za uratowanie życia z wojennej pożogi.

Znajdź datę na krzyżu, jakie to cyferki?
Wpisz drugą z nich słownie, wysiłek niewielki.
Nie pomyl liter, to ważne zadanie,
do odnalezienia skarbu pomocnym się stanie.

□□□ 8 □□□□

Obok krzyża polne drogi dawno temu powstały,
ziemie zaboru pruskiego od rosyjskiego one oddzielały.

Przed Tobą tablice z nazwami miejscowości,
jedna wita, druga żegna tutaj gości.
Zlicz litery z obu, liczbę słownie zapisz,
dzięki temu do skarbu nieomylnie trafisz.

□□ 2 □□□ 14 □□□□

Teraz wróć tam, gdzie był questu początek,
a podejmiesz za chwilę zabawy nowy wątek.
Tam szukaj domu, gdzie piątka na murze
- to dawna strażnica, rosną przed nią róże.

Legenda głosi, że na mogile wyrosły,
i dlatego tak kwitną każdej niemal wiosny.

Teraz uwaga! Zebrę widać już z daleka,
i na znaku drogowym idącego człowieka.
Przed znakiem droga odchodzi w lewo,
a na poboczu niejedno jest drzewo.

Skręć tam ostrożnie i się rozglądaj,
gniazda bocianiego na słupie wyglądaj.
Gdy po prawej je minie za chwilę Twój wehikuł,
dobrym gościńcem zdążasz, nie panikuj!

Te pola, które mijasz kryły skarb prawdziwy,
urny co miały wiek bardzo sędziwy.
Dwa tysiące siedemset lat sobie liczące.
Odkryte przez mieszkańców, inną erę pamiętające.

Wśród drobinek piasku znaleźć jeszcze możesz,
szczątki organizmów, które niósł lodowiec.
Jedź dalej prosto, aż do dróg rozwidlenia,
tam się zatrzymaj na chwilę wytchnienia.

Na znaku zakazu cyfra z literą się czerni,
To piękna □ 16 □□□□□
bądźmy tego pewni.

Wsiadaj na rower, rusz w drogę z zakazem,
on Cię nie dotyczy,
możesz jechać pełnym gazem!

Szukaj domu który, taką samą cyfrą oznaczono.
Przy nim zadanie nowe wyznaczono.
Stań tyłem do budynku, pod lipą wiekową,
przyjrzyj się wzgórkowi, który jest przed Tobą.

Nad Pradoliną Warty grodzisko się tu wznosi,
szczątki dawnych mieszkańców we wnętrzu swym
nosi.
Wykopane tu naczynia, groty, włócznie, strzały,
bardzo archeologów zainteresowały.
Więc zebrali eksponaty, zbadali to, co wydobyli
i poznańskie muzeum skarbem wzbogacili,
a nasze Spławie w świecie rozsławili.

Spójrz na tablicę, która miejsce opisuje,
sprawdź na jaki okres się ono datuje.
Najdłuższy wyraz z tablicy przepisz w kratkach
blisko, bo wiesz już, że było to

□□□□□□□□□□ 6 □ 9 –
□□□□□□□□□□ grodzisko.

Spławski gród Cię żegna wodą otoczony,
przez najeźdźców zdobyty, przez ogień spalony.
Wodzisko właśnie opuszczasz, jedź dalej wesoło,
podziwiaj rzadkie ptaki, bo pełno ich wokoło.

Jadąc prosto przed siebie nigdzie nie zbaczaj,
ściana lasu po prawej Twą drogę wyznacza.
Jedź, aż trzy stawy staną przed oczami,
tam skręć w lewo i jedź dalej między ich wodami,
aż zobaczysz wśród zieleni przyrody,
jak w słońcu połyskują naszej Warty wody.

Zjedź z górki ostrożnie nad sam brzeg rzeki,
dzieci nie zostawiaj tutaj bez opieki!
Tu nad pomostem tablice postawiono.
Spójrz na najwyższą, gdzie herb umieszczono.

Trzy postacie na kolumnie kłosami zdobionej.
To pomnik pamięci Reymonta poświęcony.
Przeczytaj pod herbem w jakiej jesteś gminie
i wpisz jej nazwę w kratki, a nagroda Cię nie minie.

15 □□□ 11 □□□□□□

Gdy sezon żeglarski się rozpoczyna,
na Wartę wypływa wodniacka rodzina.
Tu przy pomoście, przed dalszą drogą,
żeglarze zmęczeni odpoczywać mogą.

Zasłuchaj się przez chwilę w odgłosy natury,
szukaj bacznie ptaków, może jest tam który.
A bywają tu często ptaki wyjątkowe,
bo w sąsiedztwie są dwa parki krajobrazowe.

Wróć tą samą trasą, groblą pośród stawów.
Drogą w lewą stronę wnet pojedziesz żwawo.
Gdy miniesz siedlisko, potem mostek maleńki,
blisko kamień ogromny ujrzysz samiuteńki.

On granicę Spławia wyznacza.
Opuścisz więc na chwilę
□□ 12 □□□□□ nie rozpaczaj.